

16 %

Pourquoi les projets réussissent-ils?	
1. Implic. utilisateurs	16 %
2. Support haute dir.	14 %
3. Exigences claires	13 %
4. Bonne planification	10 %
5. Attentes réalistes	8 %
6. Petits jalons	7 %
7. Équipe compétente	7 %
8. Identif. au projet	5 %

53 %

Pourquoi les projets sont-ils mitigés?	
1. Manque input util.	13 %
2. Exigences incompl.	12 %
3. Chang. exigences	12 %
4. Manque de support (dir.)	7 %
5. Incompétence techn.	7 %
6. Manque de ressources	6 %
7. Attentes irréalistes	6 %
8. Objectifs imprécis	5 %

31 %

Pourquoi les projets échouent-ils?	
1. Exigences incompl.	13 %
2. Manque implic. utilisateurs	12 %
3. Manque ressources	11 %
4. Attentes irréalistes	10 %
5. Manque de support (dir.)	9 %
6. Chang. exigences	9 %
7. Manque de planification	8 %
8. Besoins vétustes	7 %

Source : The Standish Group, juin 1995

Le Project Management Institute :

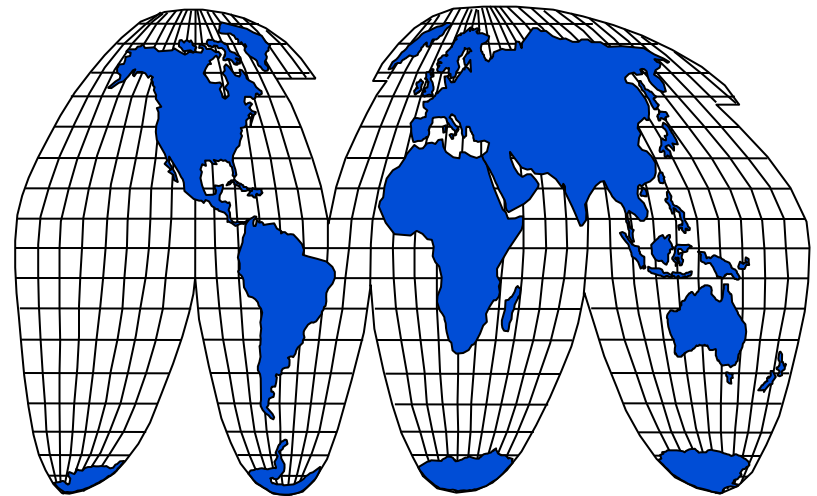


Building professionalism in project management ®.

Le Project Management Institute :

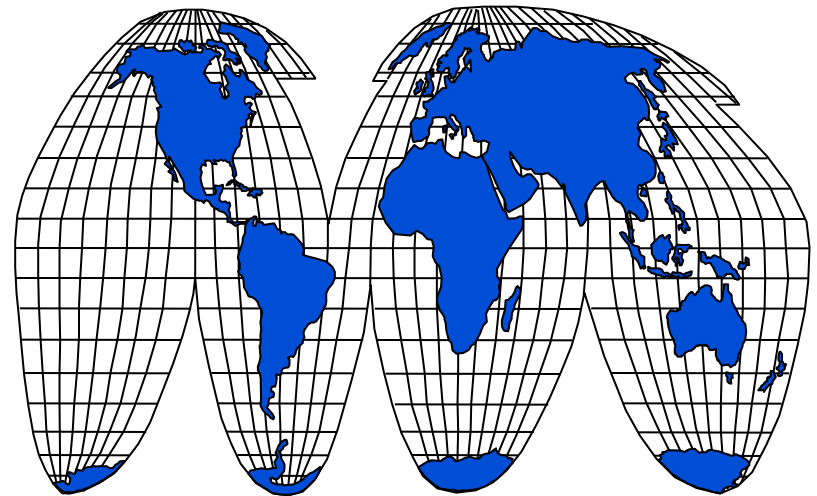
- ❖ est une organisation professionnelle à but non lucratif
- ❖ compte plus de 500 000 membres à travers le monde
- ❖ existe depuis 1969
- ❖ a 250 chapitres partout dans le monde

www.pmi.org



PMI-Montréal

- ❖ **compte plus de 3 500 membres au Québec**
- ❖ **a été fondé en 1977 (l'un des plus vieux chapitres du PMI)**
- ❖ **offre des services :**
 - ◆ Activités (conférences, déjeuners, golf, réseautage)
 - ◆ Cours de préparation PMP ® (15 cours/an)
 - ◆ Publie *Le Bulletin* (trim.) et *L'express* (mens.)
 - ◆ Site Web
 - ◆ Groupes de discussion
 - ◆ Offres d'emploi



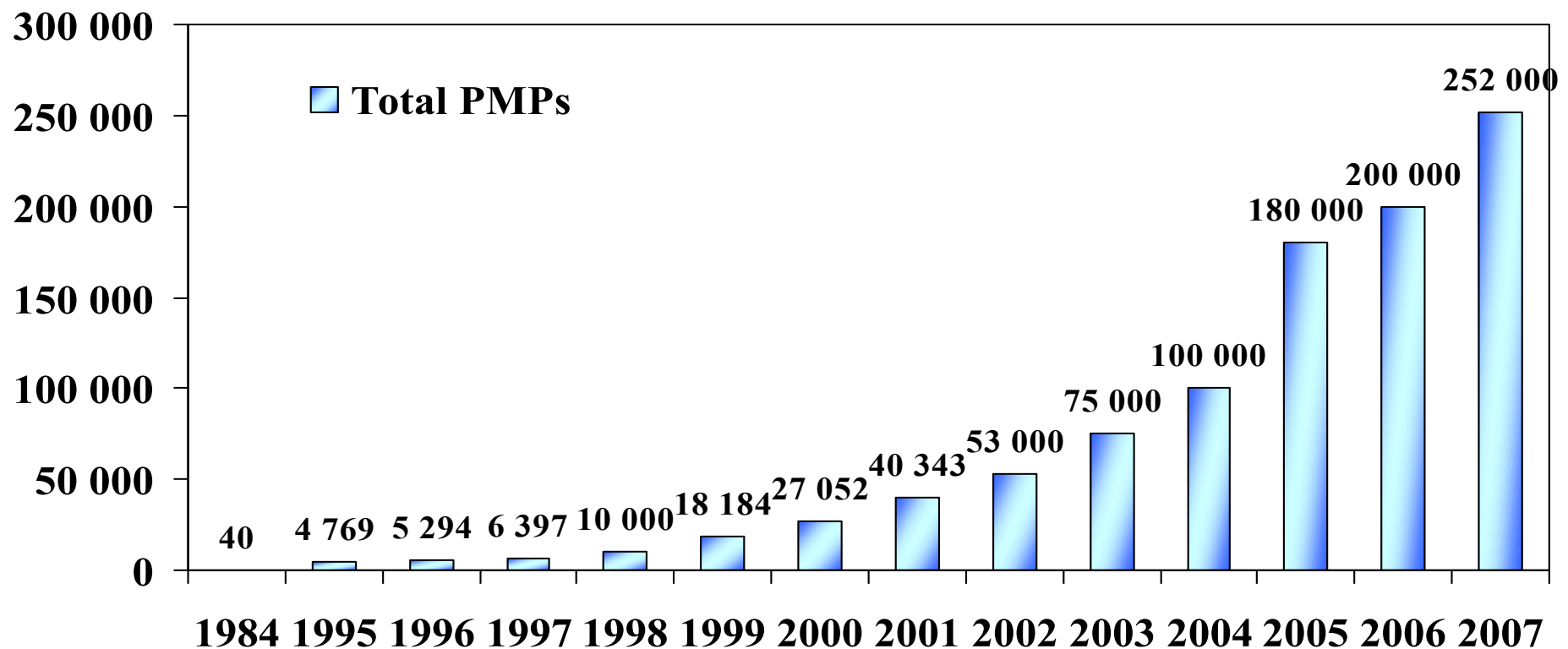
La certification PMP ®

Project Management Professional ®



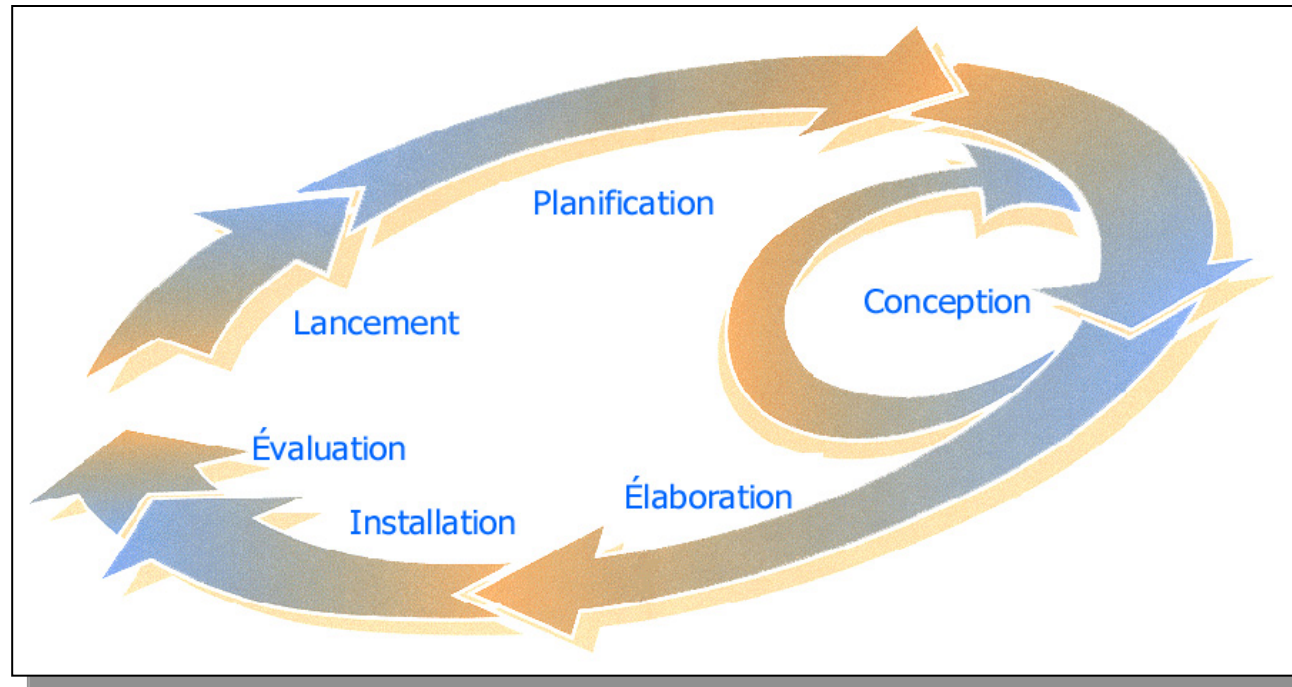
La certification PMP®

Project Management Professional®

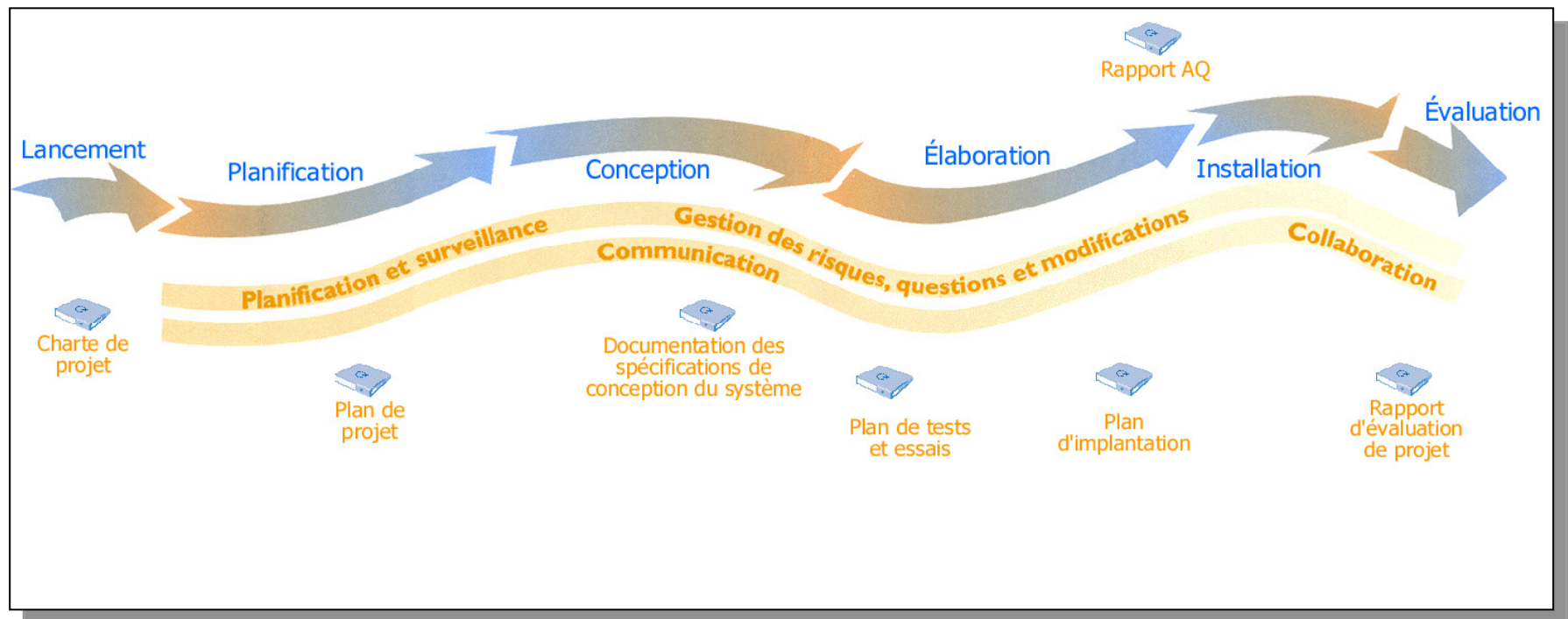


Source : PMI

Exemple de cycle de vie d'un projet informatique (*Project Life Cycle*) :

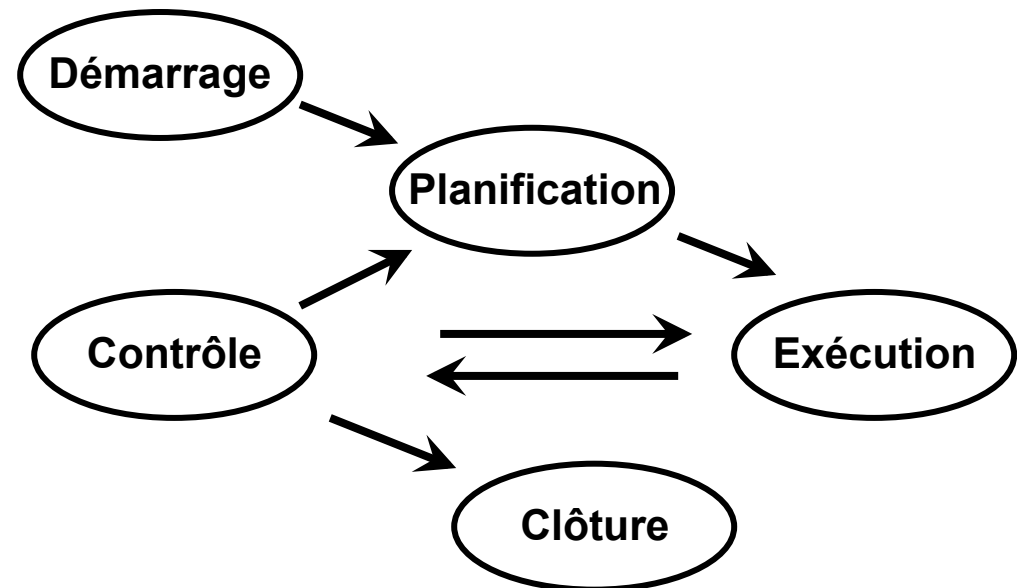


Cycle de vie d'un projet informatique linéaire :

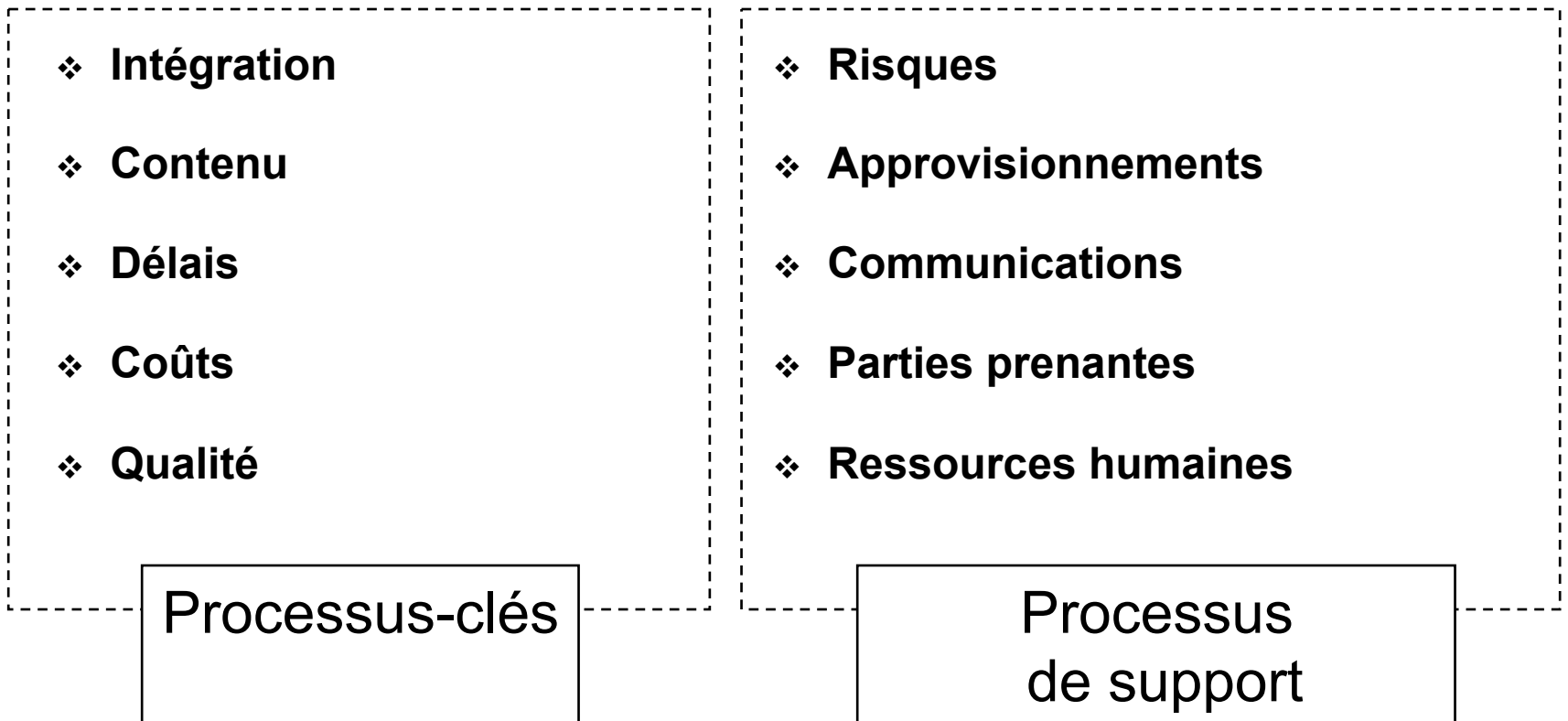


Il y a cinq groupes de processus :

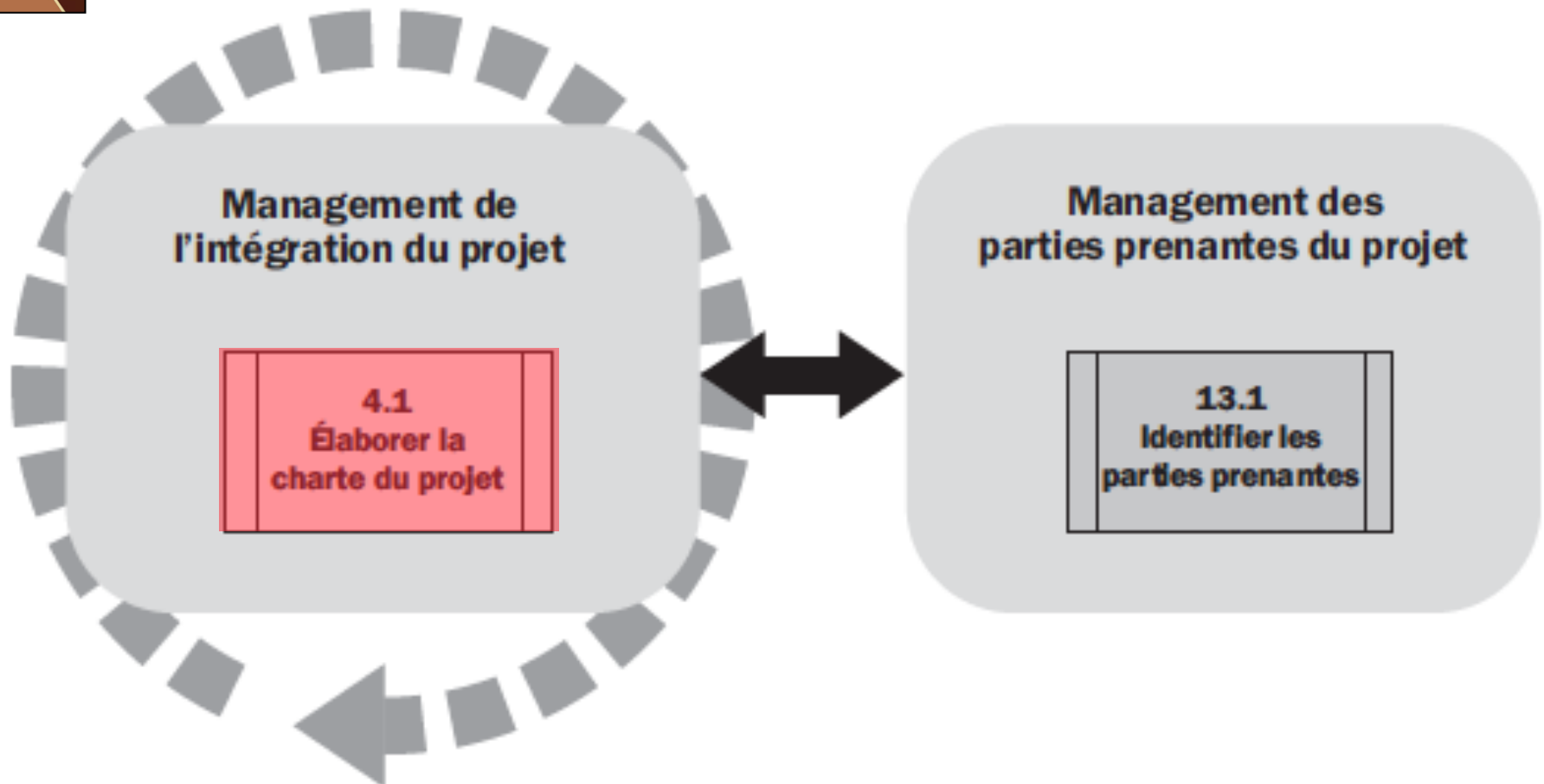
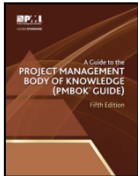
- ❖ Démarrage
- ❖ Planification
- ❖ Exécution
- ❖ Contrôle
- ❖ Clôture



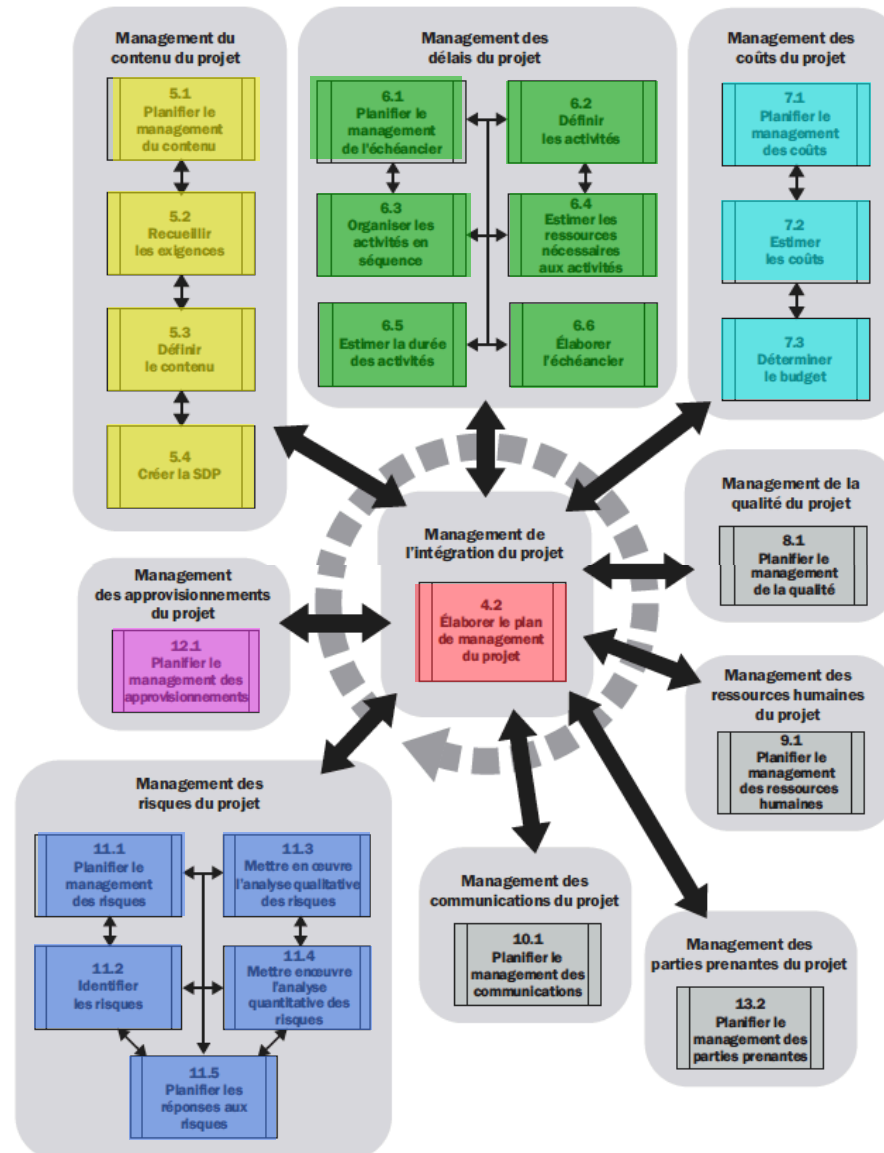
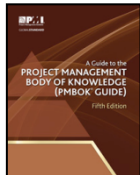
Il y a dix domaines de connaissances :

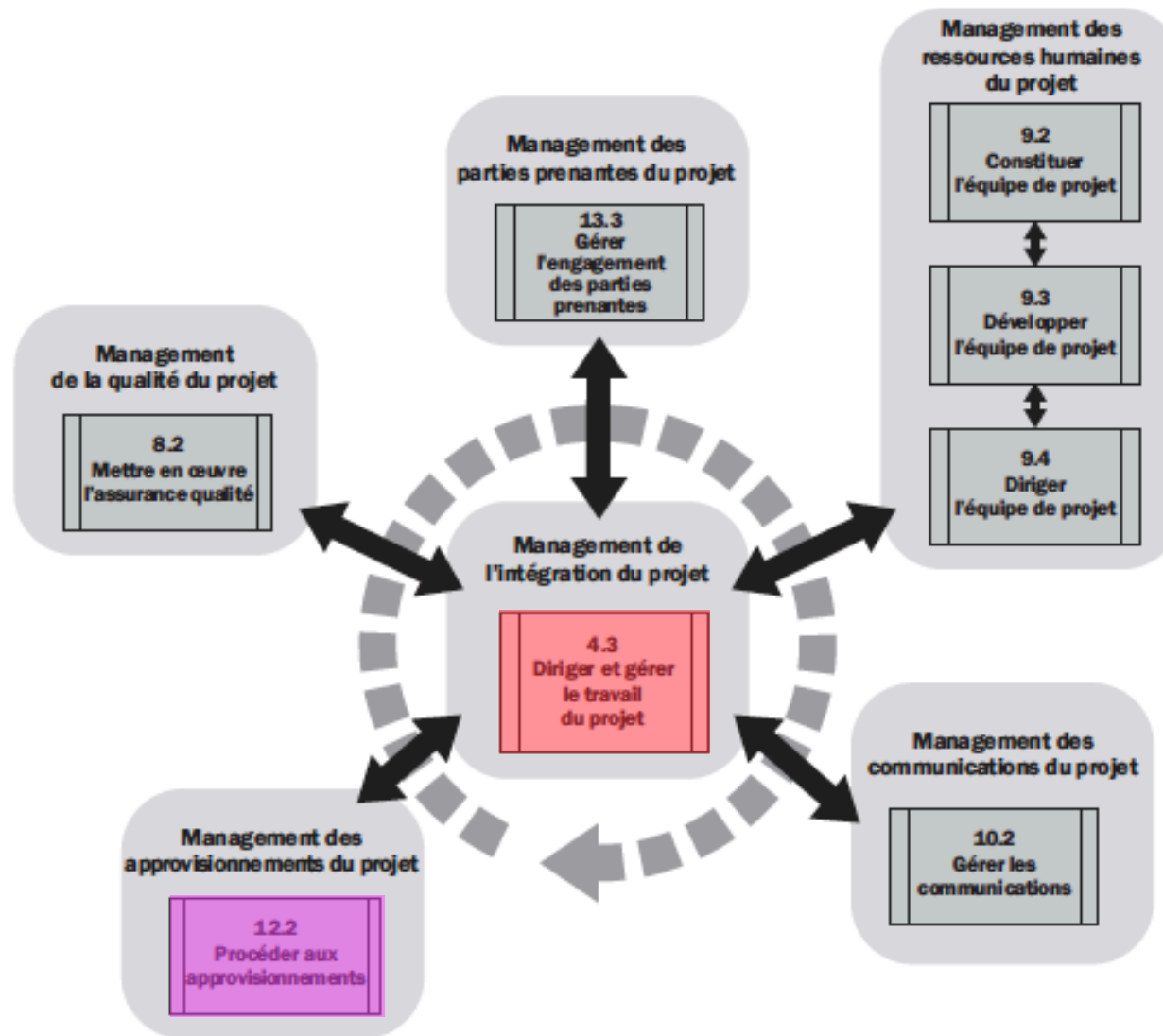
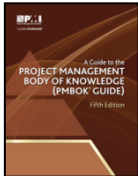


QUOI?
POURQUOI?



COMMENT?





**FAIRE
FAIRE**

